

Recogemos las ideas clave aprendidas hasta ahora en el proyecto y creamos un mapa conceptual

¿Qué problemas existen con la tecnología?

- Minerales de conflicto (coltán).
- Explotación laboral y vulneración de DDHH.
- Obsolescencia programada.
- Consumismo.
- Impacto medioambiental: desechos y economía lineal.

¿Qué podemos hacer frente a esos problemas?

- Economía circular.
- Decrecimiento.
- Leyes:
 - Índice de reparabilidad
 - Etiquetado de eficiencia energética
 - Índice de durabilidad

Enriquecemos y completamos el mapa conceptual con ideas extraídas del artículo leído en clase.

Recogemos las ideas clave aprendidas hasta ahora en el proyecto y creamos un mapa conceptual

¿Qué problemas de diseño observamos en la tecnología de nuestro entorno?

- Obsolescencia programada.
- Consumismo.
- Minerales de conflicto y violaciones de DDHH.
- Adicción a la tecnología.
- Economía lineal: problemas medioambientales y producción de desechos.

¿Cómo podemos intervenir en la tecnología de nuestro entorno?

- Economía circular.
- Decrecimiento.
- Leyes:
 - Índice de reparabilidad
 - Etiqueta de eficiencia energética
 - Índice de durabilidad