

## **Obsolescencia programada y consumismo: reto 1 (Nivel avanzado)**

### **Fase 1: ¿Qué problemas de diseño tecnológico observamos en nuestro entorno?**

#### **Comunicación y Sociedad. CURSO 2020/21 Proyecto APS ¿Qué se esconde detrás de la tecnología?**

Lee [este artículo](#) y contesta a las preguntas:

1. a) ¿Cada cuánto renueva el consumidor medio su teléfono móvil?  
b) ¿Y cuál es la vida media de un teléfono móvil?  
c) En condiciones normales, ¿cuánto duraría el hardware de un móvil? ¿Y el software?
2. ¿En qué sentido era novedoso el proyecto de Fairphone con respecto a otras compañías?
3. ¿Por qué quieren algunas empresas que se empiece a hablar de “obsolescencia prematura” en lugar de ‘obsolescencia programada’?
4. ¿Por qué recibieron Samsung y Apple multas en 2018?
5. Vuelve a visualizar el [vídeo sobre la razón de que las redes sociales sean tan adictivas](#) y responde:
  - a) ¿Cómo se llama la sustancia que provoca la adicción a redes sociales?
  - b) Explica con tus palabras el experimento con ratas de Skinner y su relación con las redes sociales.
6. Apoyándote en la teoría vista en clase, explica cuál es la relación entre obsolescencia programada y consumismo.
7. ¿Cuál es el mensaje de estas dos campañas de contrapublicidad?

a)



b)

